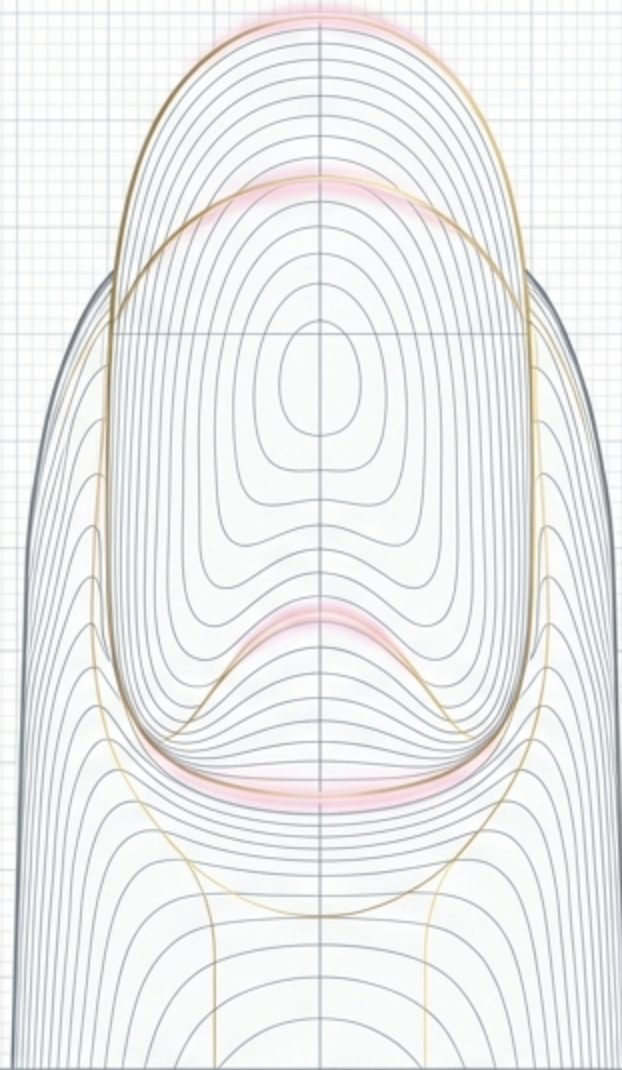




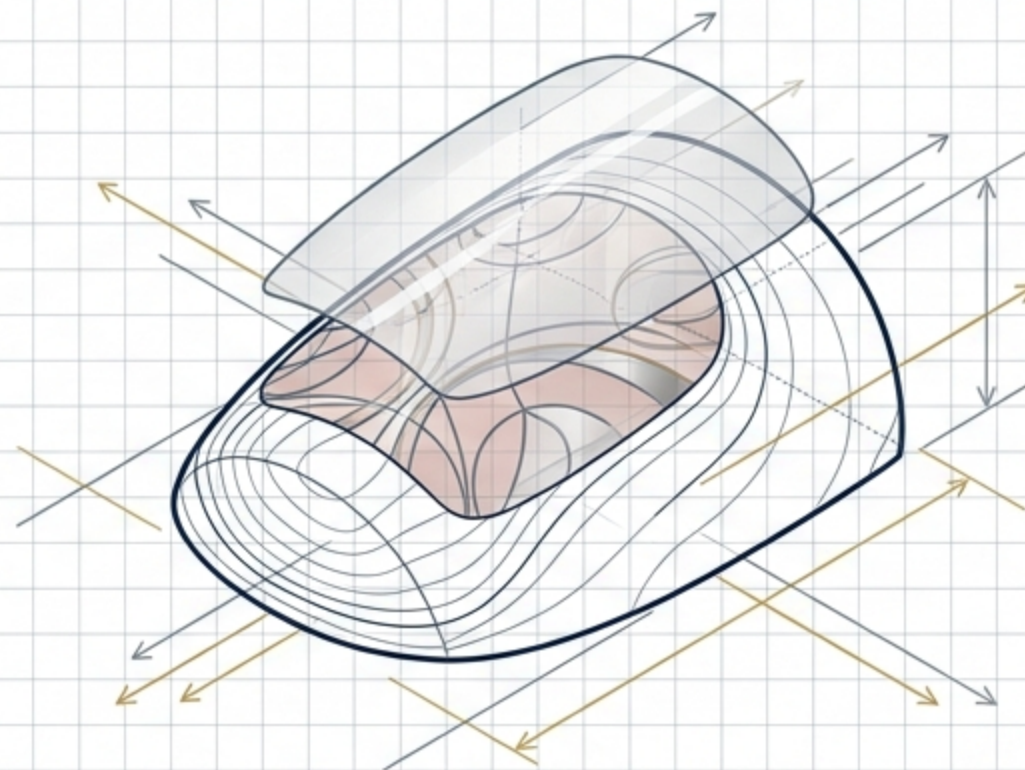
カスタムネイルステッカー仕様の設計

粘着挙動、美的仕上げ、小売向け提示を整合させるための
技術調達設計書。

画像の印刷は最初の一步にすぎません



平面上のインク。

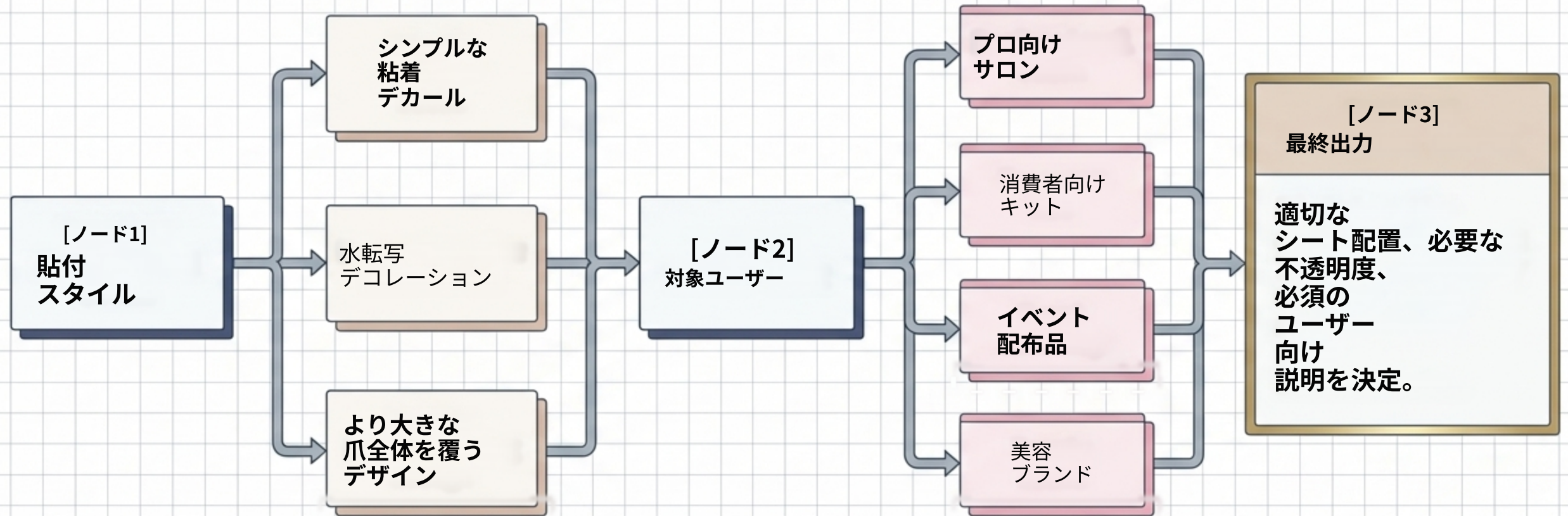


カスタムネイルステッカーの調達を成功させるには、
装飾形式、粘着挙動、仕上げ、パッケージ表示を
想定する実際の爪への用途に
正確に適合させる必要があります。

該当しないものから カテゴリーを定義

	カスタムネイル ステッカー	一時的な皮膚用 タトゥー	フルネイルラップ	一般的な紙製 ラベル
対象表面	爪表面	皮膚表面	爪表面全体 r f e	平面パッケージ
配合／接着剤	化粧品／トップコート 対応	表皮用に 配合	より厚い構造 配合 krs fmlt'c	標準的な工業用 接着剤 he
曲面追従性	爪のアーチに 追従	硬いケラチン用には 設計されていない	爪甲全体を 覆う	曲面では 機能しない
貼付 体験	キャリアシート上の 小さな装飾 モチーフ／ストリップ	洗うと落ちる	異なる フィット感と貼付 張力が必要	湿気／取り扱いで 劣化しやすい
トップコート 適合性	トップコートでの 封止が必要	ネイルトップコートと 非適合	単独仕上げ fih	化粧品用溶剤で 損傷

必要な貼付方式の診断



爪のアーチがもたらす物理的現実

エッジ

張力ゾーン。
曲面に貼られた
ステッカーには
材料の形状記憶と
張力による
固有のエッジ浮き
リスクがあります。

トップコート封止層

ステッカー層

ケラチン爪床

界面

粘着挙動。
接着は、爪の天然油分
への接触と頻繁な
手洗いに
耐える必要があります。

封止

トップコートバリア。
印刷面は、
封止層となる
ジェルと通常の
ポリッシュの両方に
化学的に適合する
必要があります。

性能要件には憶測ではなく 評価が必要



剥離挙動

消費者が剥がそうとした際に
ステッカーがどう劣化または
剥離するか。
残留物、破れ、必要な
剥離力を評価します。



耐環境性

湿気、日常的な手洗い、
皮膚の天然油分に対する
耐久性。
試験には水浸漬、
耐石けん性、皮脂との
相互作用を含みます。



化粧品適合性

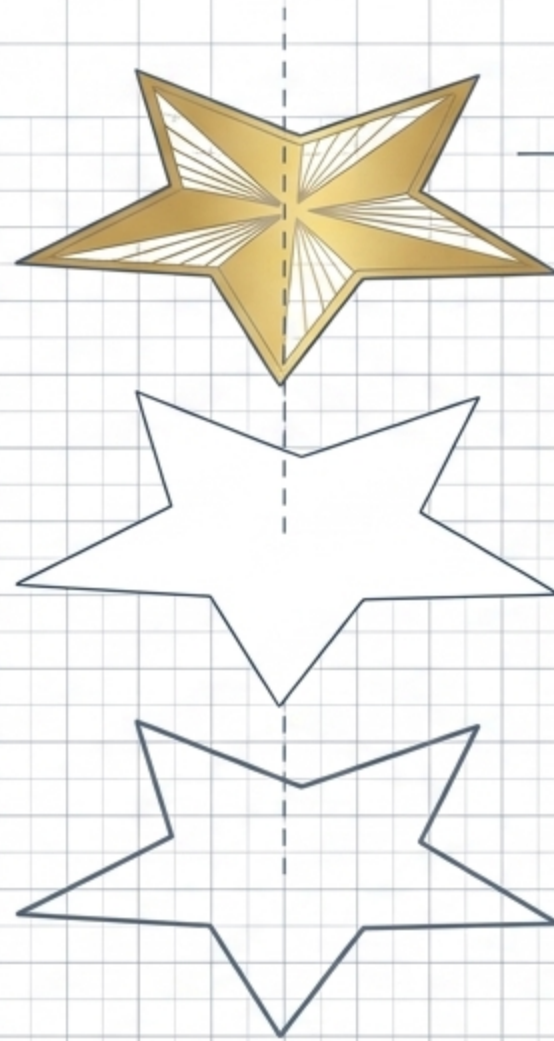
通常ポリッシュの溶剤と
UVジェル配合に対する
耐薬品性。
アセトン、酢酸エチル、
各種ジェルモノマーに対する
材料の完全性を評価します。



表面接着性

想定装着期間にわたる
エッジ浮きの正確な
抑制。
曲面の爪上での剥離強度と
長期的な接着安定性を
評価します。

デジタルベクターを 物理層へ変換



上層（特殊効果）：CMYK／メタリック。

透明部分、細線、または
金属調仕上げを含む可視アートワーク層。
画面上の色だけに
決して依存しないでください。

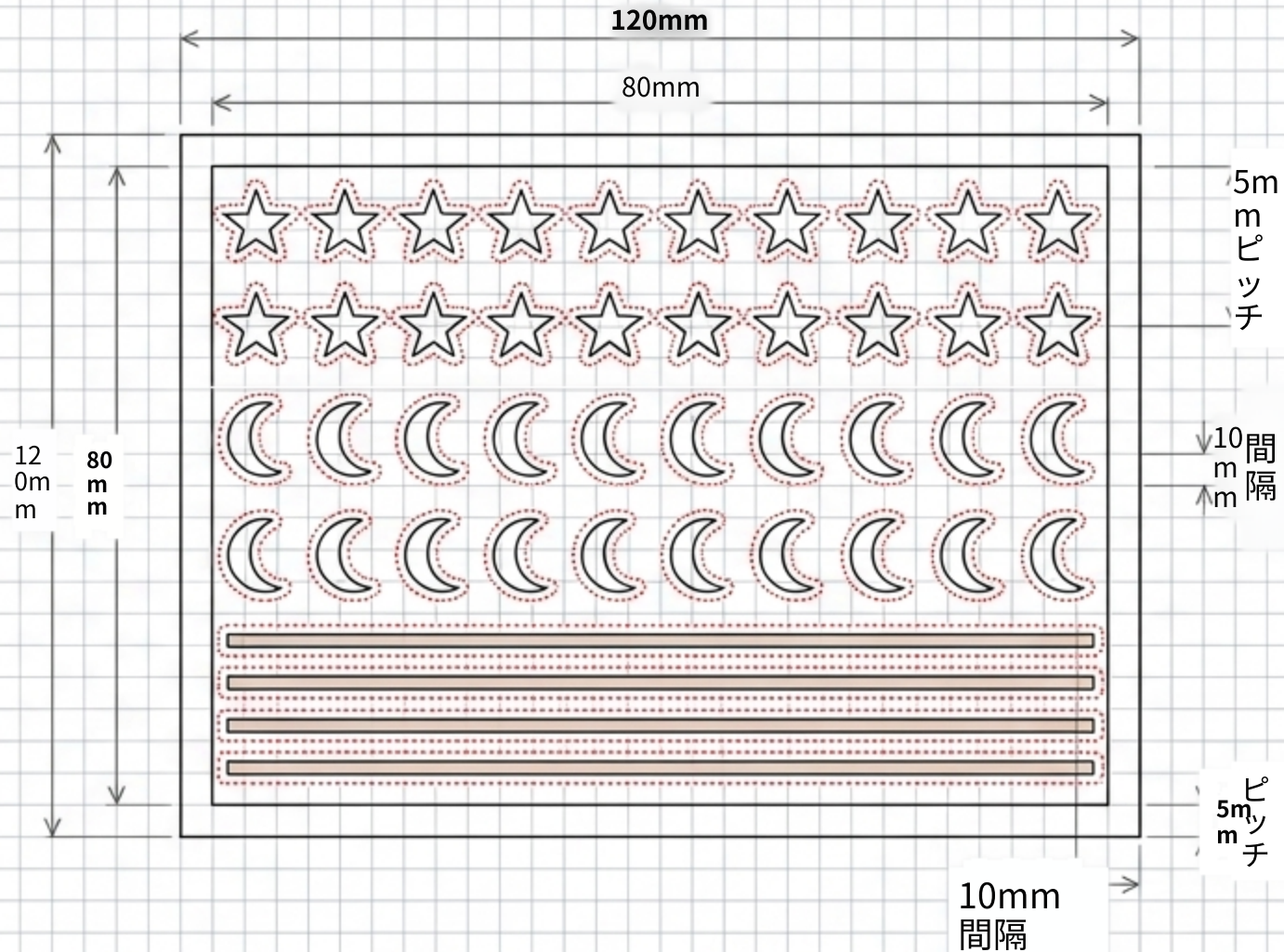
中間層（ベース）：不透明な下塗り。

自然な爪床の上でも色を
鮮やかに保つために必要な
専用の白色層。

下層（輪郭）：カットパス。

モチーフをキャリアシートからどう切り出すかを
決定する正確なベクター輪郭。

シート構造の設計



01.データポイント1

各モチーフが個別カット、シート上のハーフカット、またはストリップ供給かを特定します。

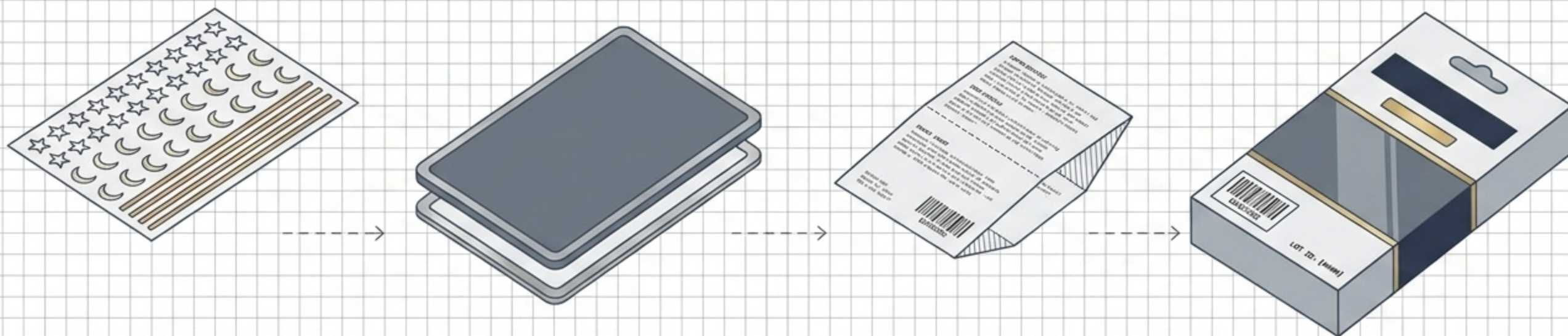
02.データポイント2

想定する可視サイズ範囲と各シートの正確な配置を提示します。

03.データポイント3

対象の爪形状と希望する組み合わせ規則を指定します（特にサイズ依存のデザインでは重要です）。

開封体験の設計



層1 (中核)

混合または統一デザインの最終生産分を収めたルーズシート、スリーブ、またはパウチ。

層2 (保護)

硬質台紙。小片を曲がり、意図しない分離、または汚染から守るために不可欠です。

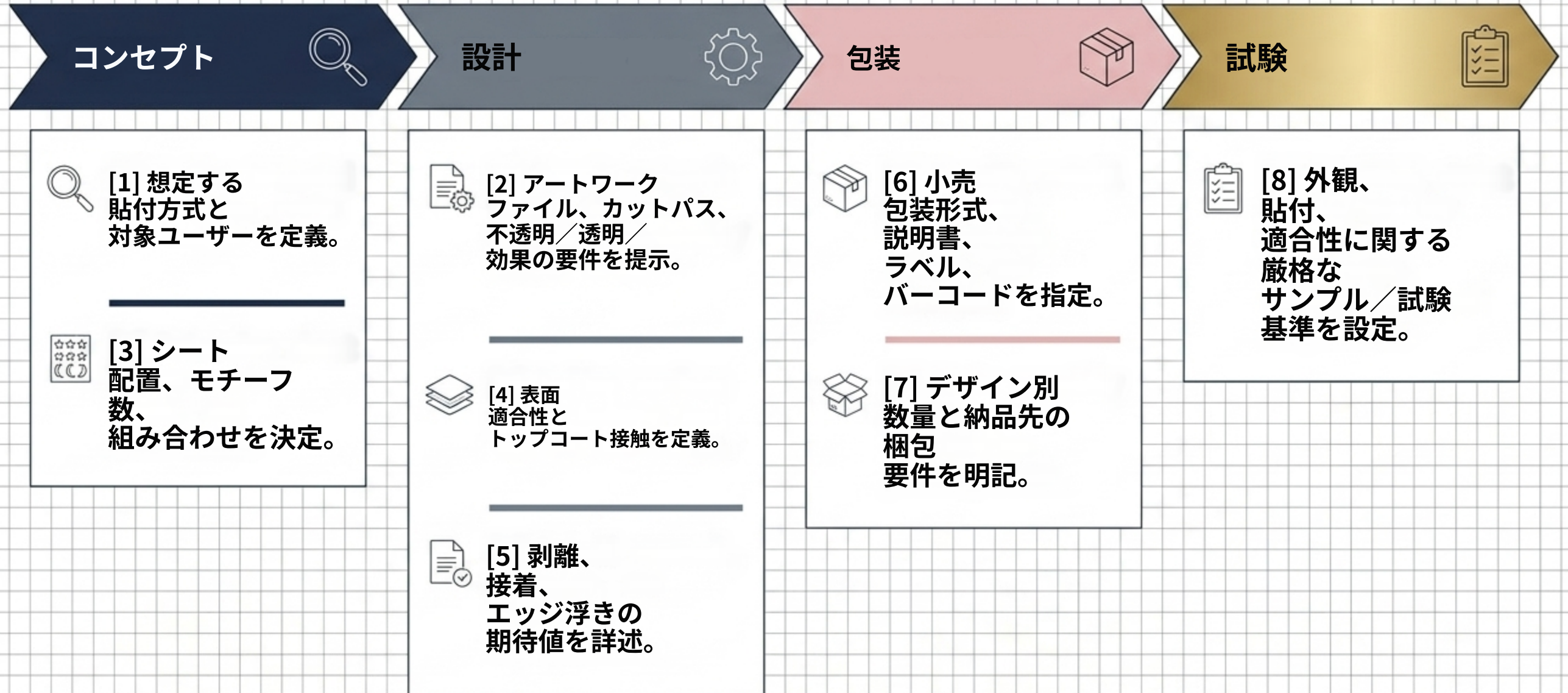
層3 (インターフェース)

消費者向けの貼付、剥離、ケア、必要な安全表示を詳述する説明書。

層4 (販売単位)

外装台紙パックまたは箱入りキット。必須のバーコード配置とロット識別を完備。

8項目のマスターRFQ構成



最終確約には現物検証が必要



承認ゲート

最終的な技術・商業上の
確約には、見積もり、
アートワーク、材料の確認が必要です。

重要な貼付要件は、
承認前の現物サンプル／試験
確認を必須とします。



表示上の制限 (主張禁止)

- ・確認なしに皮膚に安全なタトゥーやフルラップとして扱わないこと。
- ・試験前に、材料、認証、耐久性、またはサプライヤーの固定的能力について未検証の主張を避けること。
- ・固定価格、接着性能、または化粧品適合性の保証を想定しないこと。

承認：すべての対象について所有権と使用許可を確認
ロゴ、キャラクター、アートワークを生産前に確認。