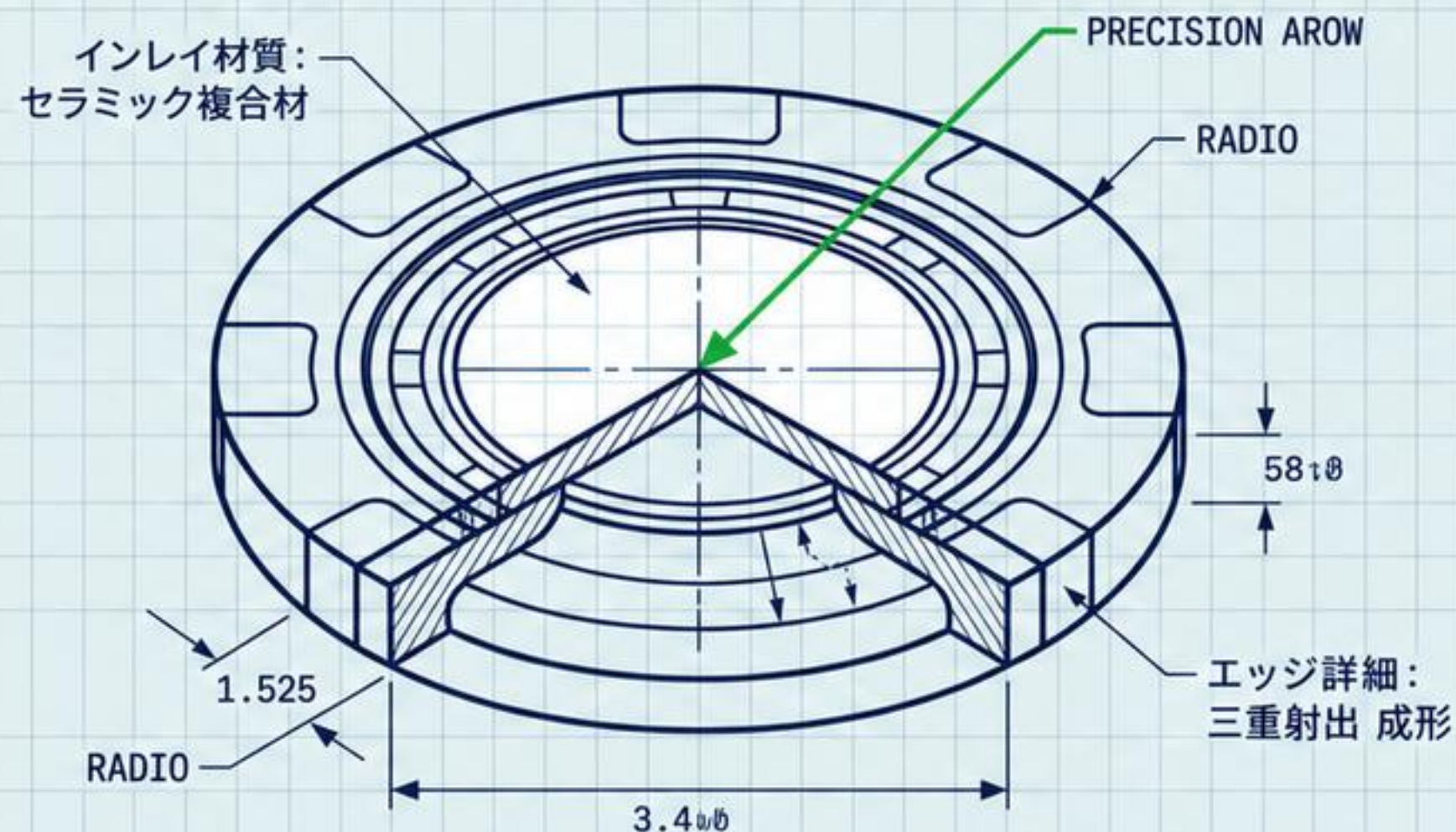


カスタムトークンの仕様定義

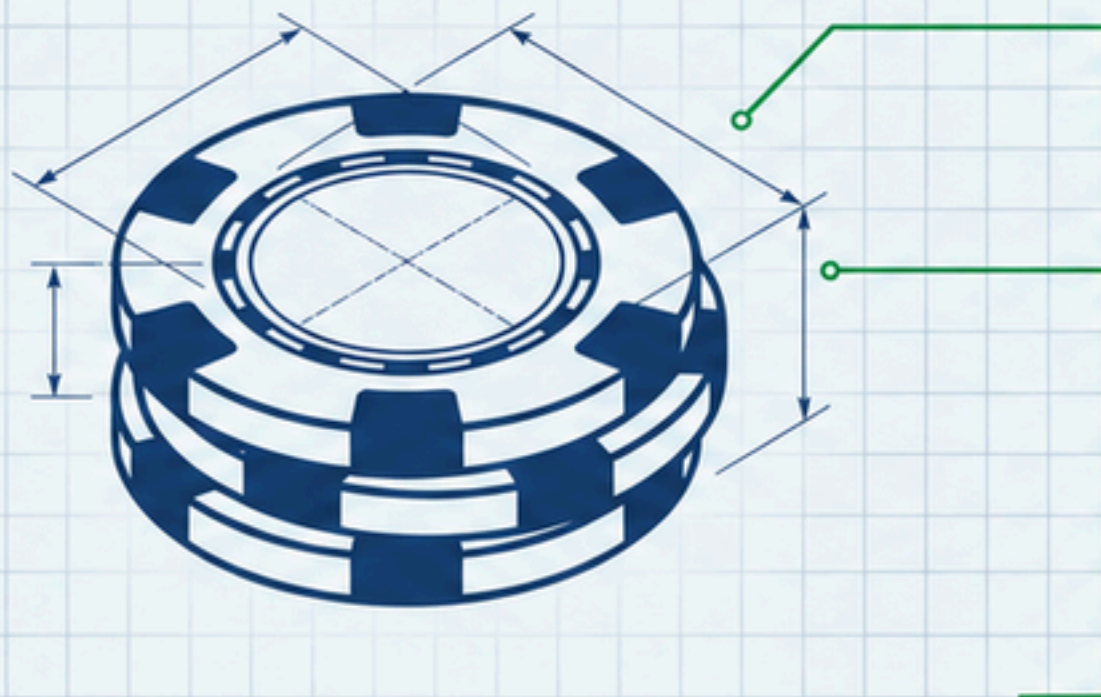
RFQ実行前に、用途、アートワーク、
適合製造要件を定義する構造設計図。



DOC_TYPE: 調達 // STATUS: 草案作成 // REV: 01



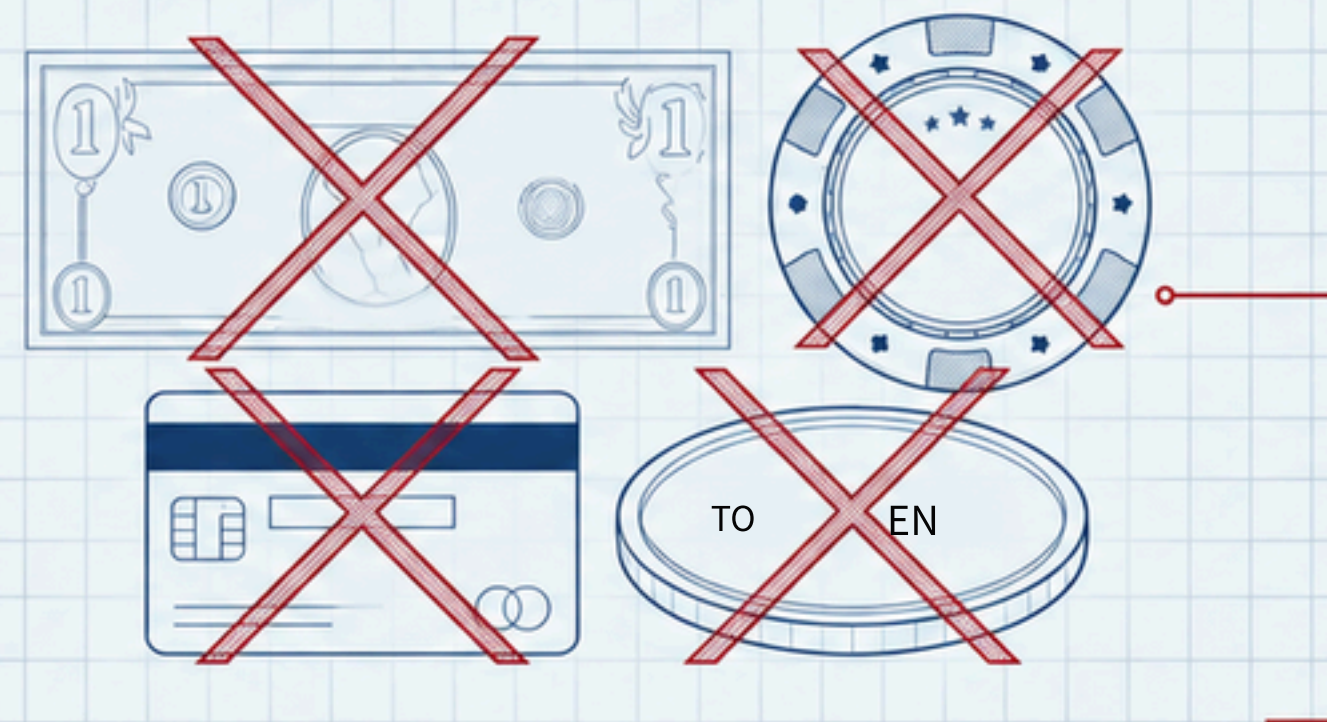
これは何か：カスタムポーカーチップ



- ・ 次の用途専用設計された円盤形トークン:
 - ブランドゲーム [技術仕様: カスタムインレイデザイン、シリアル化データ]
 - 企業イベント [技術仕様: 安全なアクセス管理、チーム識別] - プロモーション配布 [技術仕様: 大量生産、マーケティングツール] - コレクター向け展示 [技術仕様: プレミアム仕上げ、展示用包装]



これは何ではないか



- 次のものと混同してはならない:
 - 法定通貨 [技術警告: 譲渡不能な証券ではない]
 - カジノ級ゲーム機器 [技術警告: ゲーム規制への適合なし]**
 - チャレンジコイン [技術警告: メダルアート/貨幣ではない] - ドリンクトークンまたは会員カード [技術警告: アクセス引換用ではない]
 - 汎用プラスチックディスク [技術警告: 低忠実度構造]

注: 想定用途が、その後のアートワーク、構造、適合性に関するすべての判断を決定する。
[重要仕様ポイント: 詳細な設計ガイドラインはセクション4.1を参照。]

戦略整合マトリクス

	<u>プロモーション / ノベルティ</u>	<u>企業/プライベートイベント</u>	<u>規制対象 / 会場ゲーミング</u>
主要 目的:	ブランド認知 & 経済的な配布。	プレミアムな提示 & イベントプレイ。	運用機能 & 会場適合性。
手触り:	優先度低。	優先度高。	厳格な基準。
額面 ステータス:	純粋に装飾用。	社内イベント価値のみ。	規制対象のゲーム価値。
セキュリティ要件:	なし。	最小限/暗黙。	厳格な偽造防止 評価が必要。
適合性 レビュー:	なし。	なし。	必須試験 & 証拠。

認識の落とし穴：写真と仕様

警告：視覚的な参照から物理特性を推測してはならない。



重量：判定不能
視覚的には。

材質：コア配合
表面グラフィックからは見えない。

エッジ詳細：照明により
隠れたり変更されたりする。

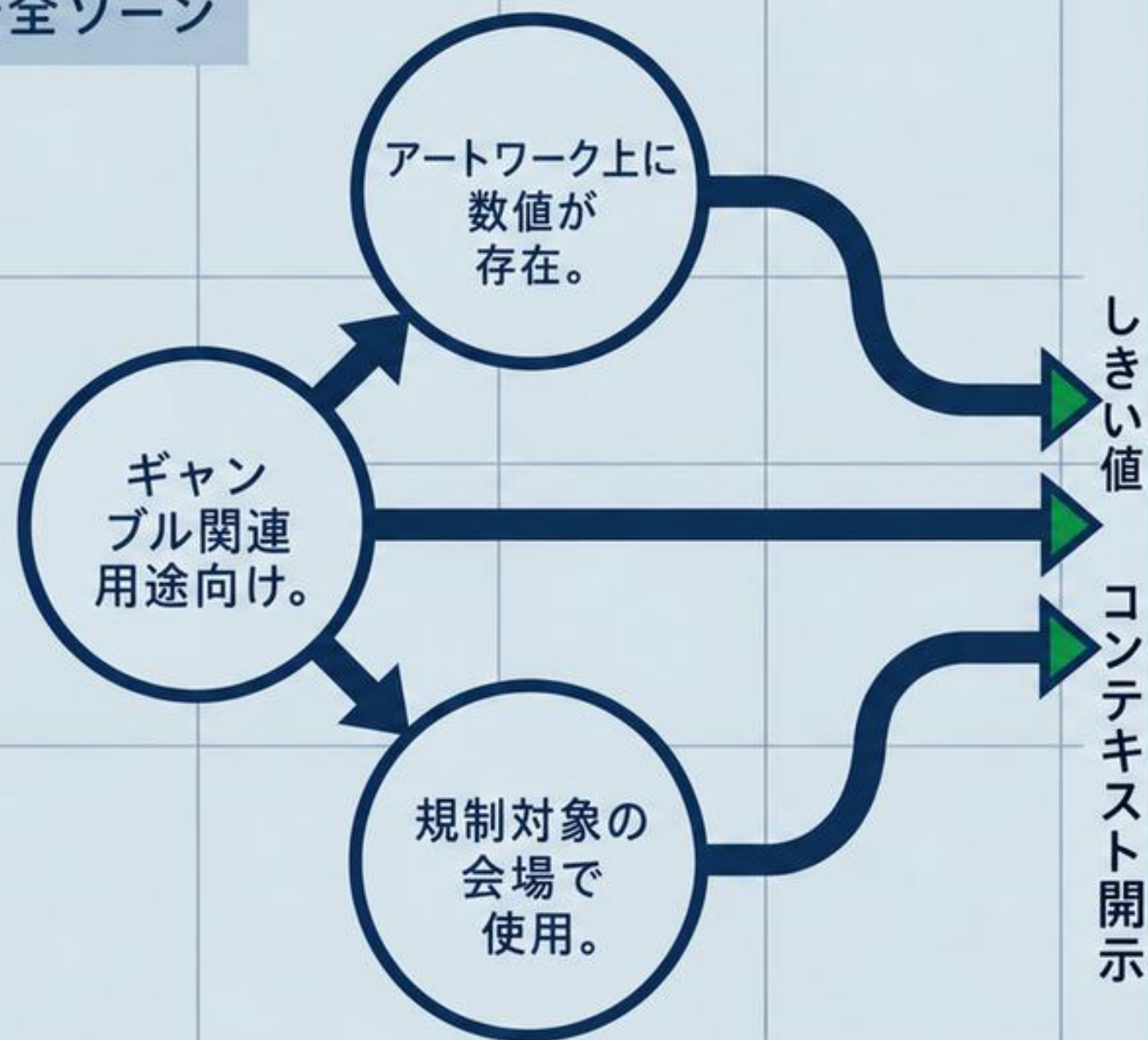
セキュリティ機能：設計上
見えない。

画像参照に頼らず、これらの主要目的を明示的に文書化する。

規制上のトリップワイヤー

安全ゾーン

規制ゾーン



いずれかのトリガーがしきい値を超えた場合、RFQには以下を含める:

- ✓ V会場コンテキストの早期開示。
- ✓ Vゲーミング規制レビュー。
- ✓ V集中的な取り扱い評価および会場規則への適合。

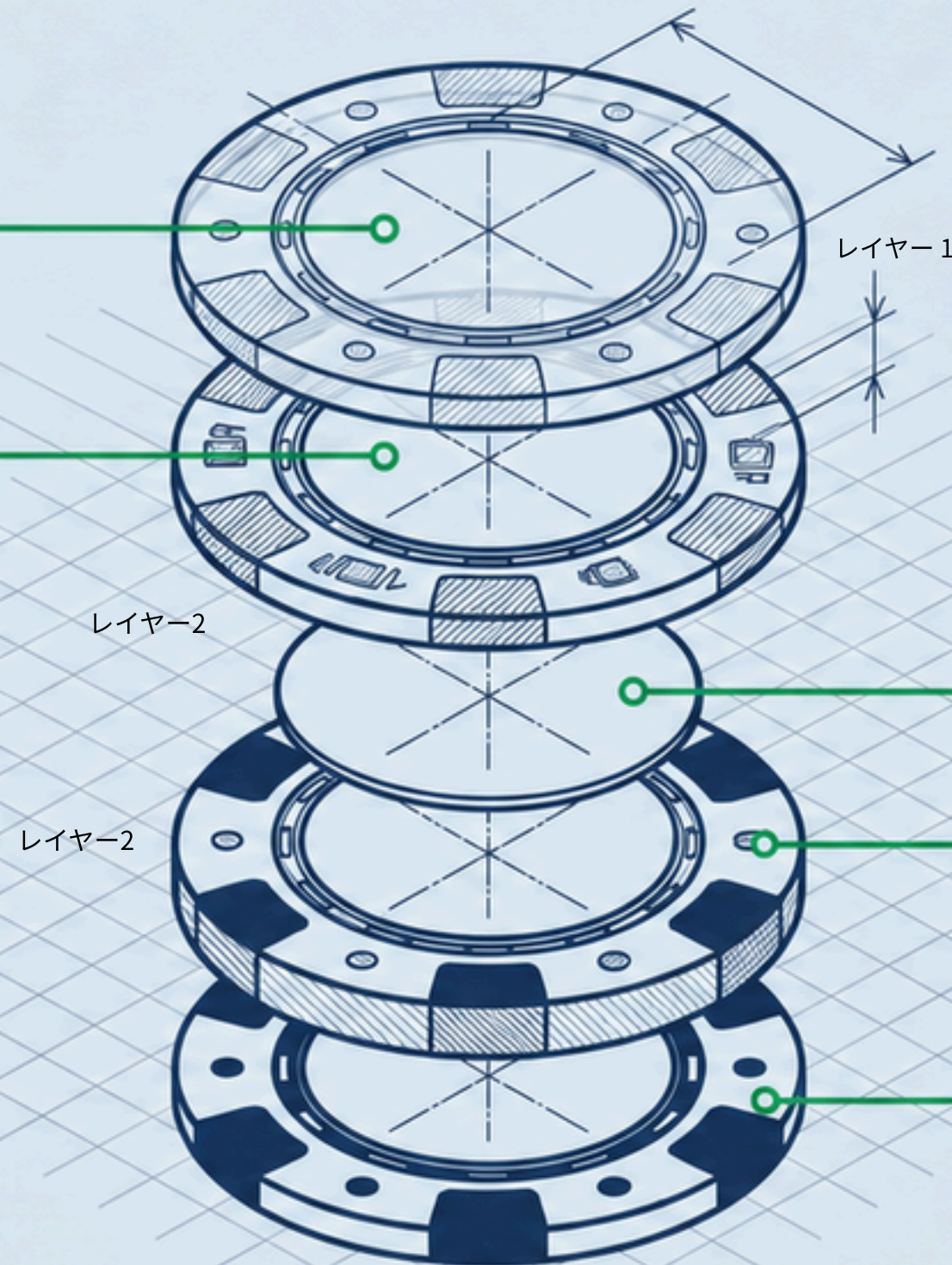
チップ構造の分解図

表面レイアウト:

中央エンブレムと 周辺テキスト。
(両面が一致するかを定義)。

価値表示:

装飾的な額面と シリアル要素。



インサート/デカル概念:

グラフィックを保持する 物理基材。

材質コア:

構造基盤。 厚さクラスと 直径クラスを決定。

エッジ処理:

周辺グラフィックと 物理的なエッジ仕上げ。

アートワーク & 仕様入力

入力要件

必要なデジタル資産

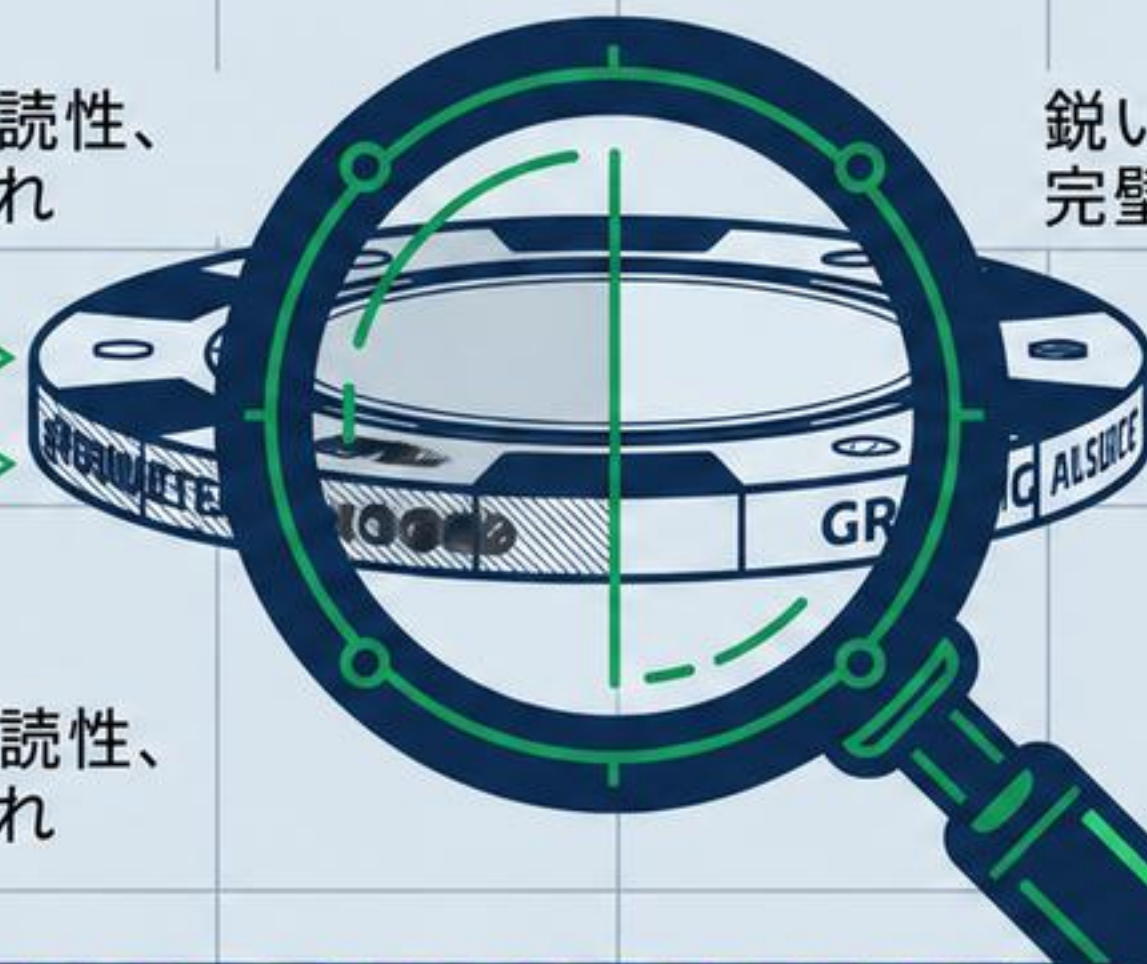
- ✓ ベクターアートファイル。
- ✓ 承認済みカラーHEX/Pantoneコード。
- ✓ 表面・裏面のレイアウトファイル。
- ✓ 展開したエッジレイアウトデザイン。

校正基準

前：
低い可読性、
位置ずれ

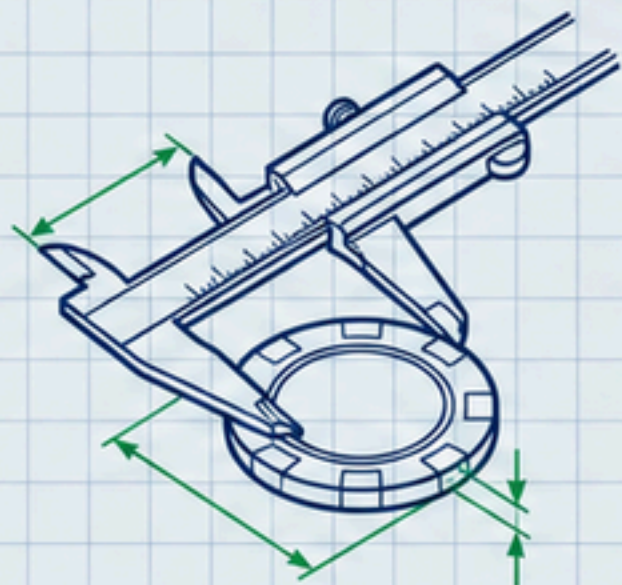
前：
低い可読性、
位置ずれ

後：
鋭い精度、
完璧な整列



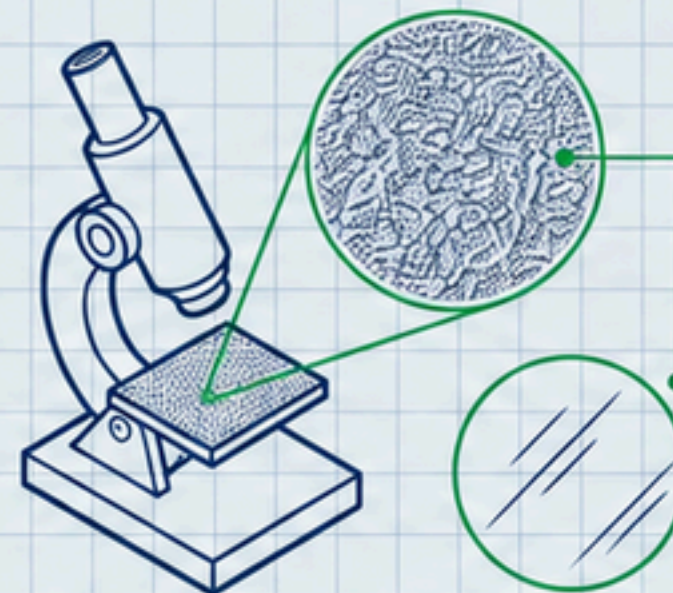
要件：次のための必須校正ステップ
生産確定前に文字の可読性と整列を
確認する。

物理構造見積もり要件



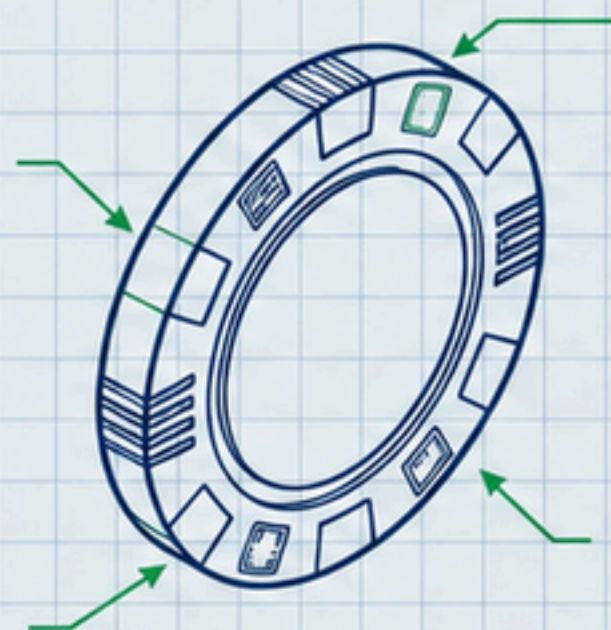
寸法クラス

希望する直径クラスと厚さクラスを明示しなければならない。



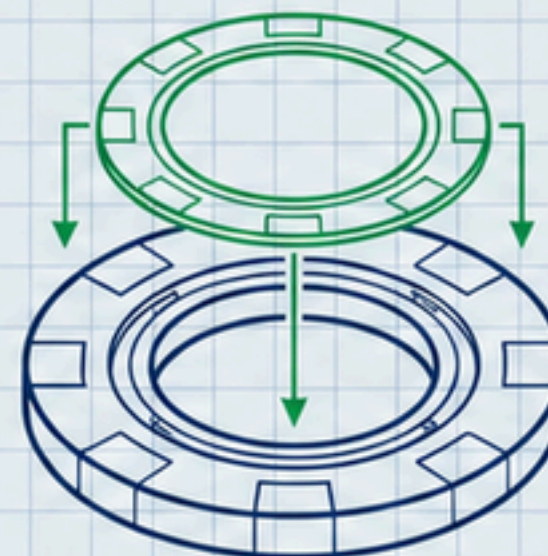
基材 & 仕上げ

材質コンセプトと表面仕上げを定義しなければならない。



エッジ構造

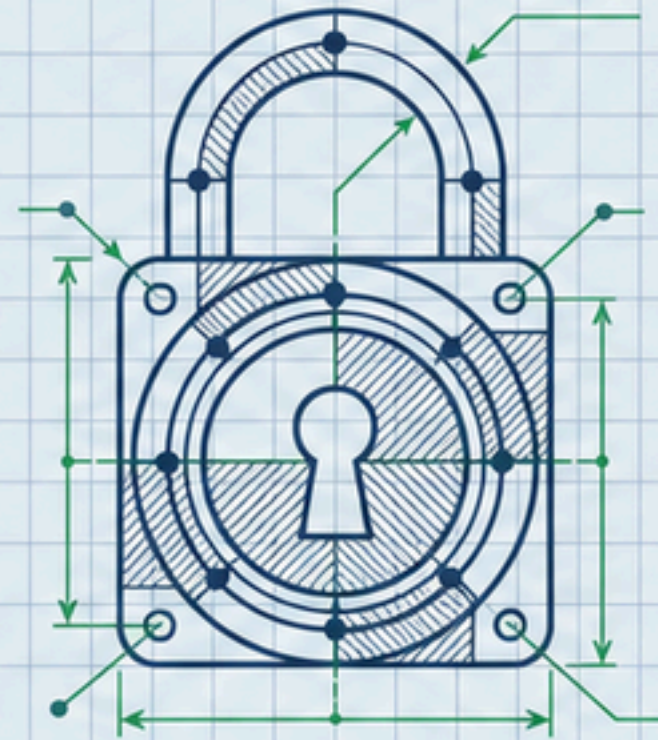
エッジグラフィックと併せて物理的なエッジ処理を指定しなければならない。



グラフィック統合

コアにアートワークを適用するインサート/デカール概念を定義しなければならない。

認証 & 性能検証



中核指令: セキュリティ、認証、偽造防止への期待
は明示的に評価しなければならない。暗黙とはみなされない。

性能レビュー

チップが集中的な取り扱いまたは 特定のテーブル条件に耐える必要がある場合、物理サンプル と試験レビューが必須。

適合性レビュー

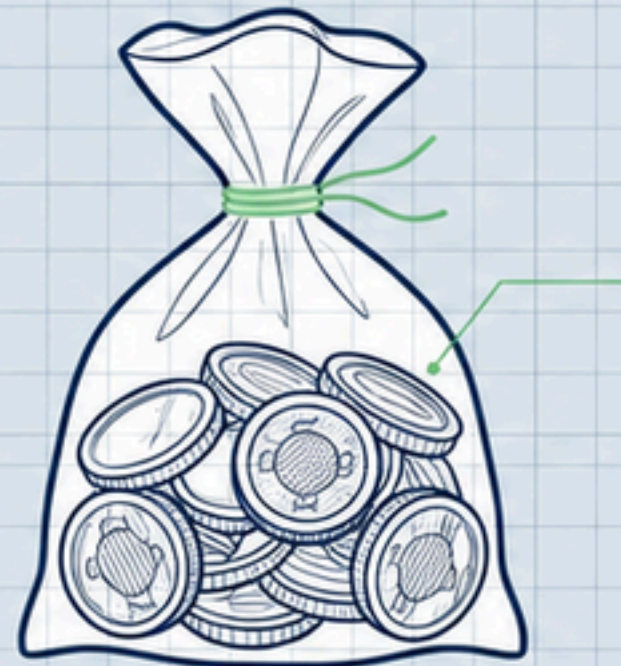
特定の会場、表示、または仕向地要件を満たす必要がある場合、適切なレビュー経路を通じて文書化された証拠を求める。

包装複雑度の連続体



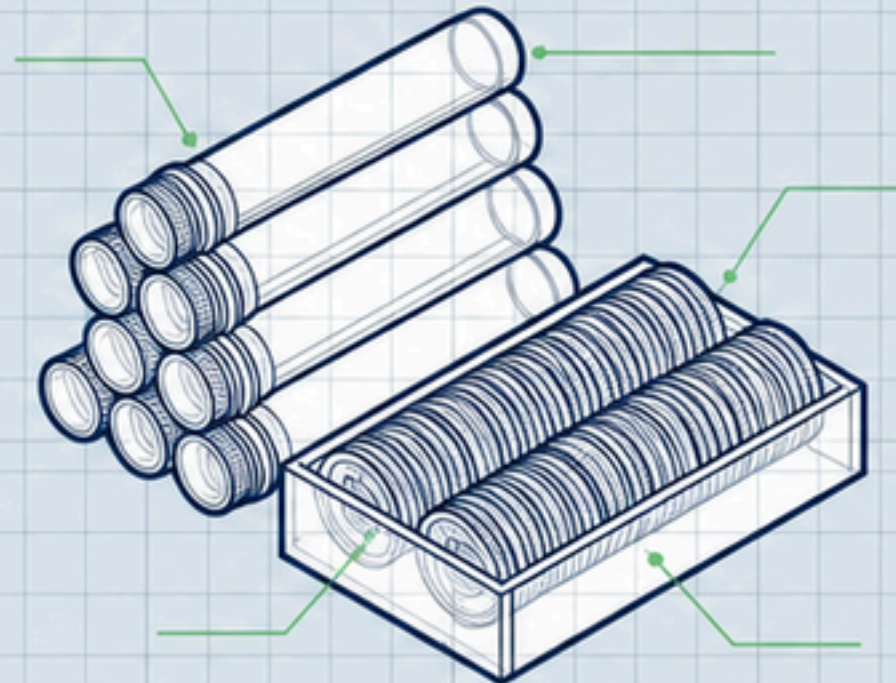
ステージ1 (低い複雑度)

ばら / 積み重ね / 袋詰め



ステージ1 (低い複雑度) 大量生産、単一デザインの経済的な配布に最適。

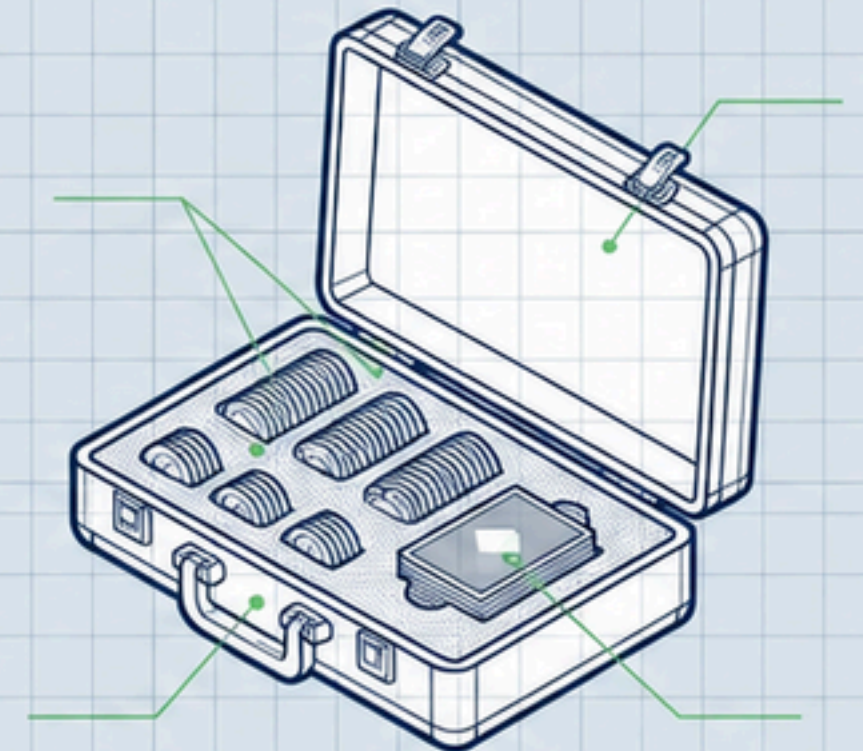
ステージ2 (中程度の複雑度) チューブ / トレー



ステージ2 (中程度の複雑度) 整理された計数と中程度の保護に必要。

ステージ3 (高い複雑度)

ケース / ギフトセット



ステージ3 (高い複雑度)

手作業の多い組立。多くの場合 ラベル付けと正確な数量確認が必要。

統合：管理された部品表（BOM）

[デザイン版] + [色] + [価値表示] + [エッジ] = 1つの固有生産ライン

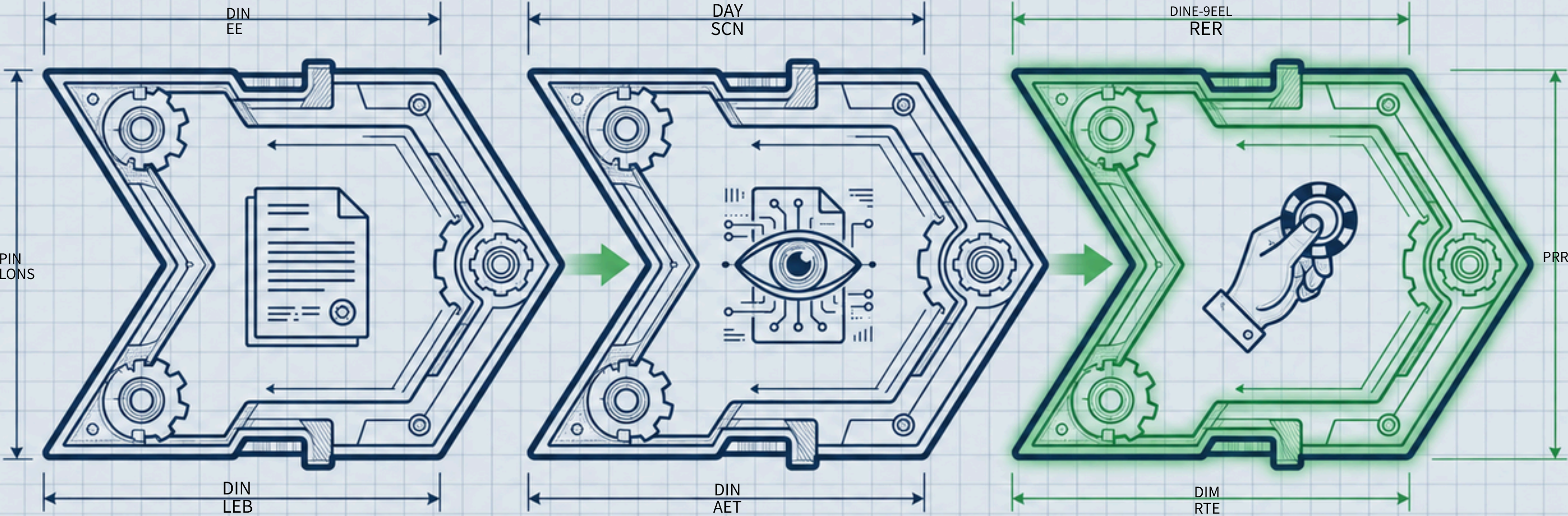
マスターマトリクス表

デザイン	色	価値	梱包	数量
企業ロゴ	赤		袋詰め	
VIPロゴ	青		チューブ入り	



混合セットでは、組立時に色、価値、梱包の組み合わせを決して混同しないよう、綿密に管理されたBOMが必要。

最終確定のマイルストーン



01. 見積依頼 定義済みの用途、
アートワークマトリクス、構造の
希望、セット構成が必要。

02. 技術レビュー

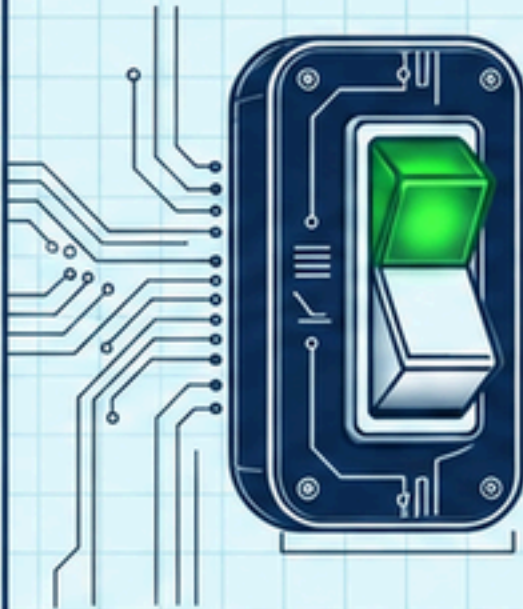
アートワークファイルと基準 材質の適合
性について最終評価が必要。

03. 物理検証

重要な表面、材質、性能、または適合性要件には、最
終承認前に 物理サンプルと試験レビューが必要。

マスターRFQ管理ボード

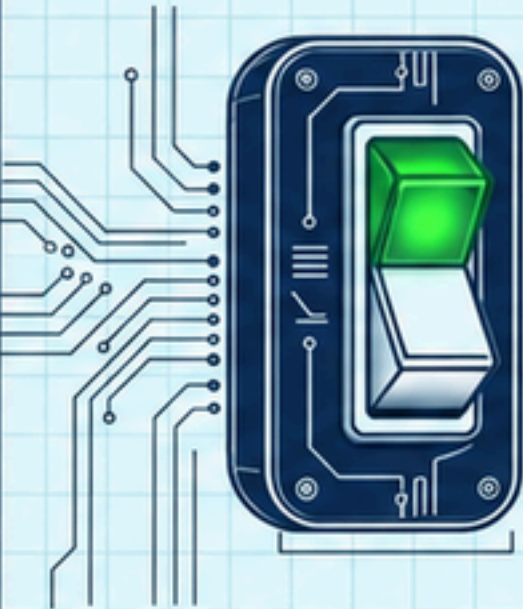
用途は定義済みか？（プライベート、プロモーション、小売、または規制対象）



ステータス:OK
モード:定義済み

Vクリア済み

材質、手触り、仕上げ、エッジを評価済みか？



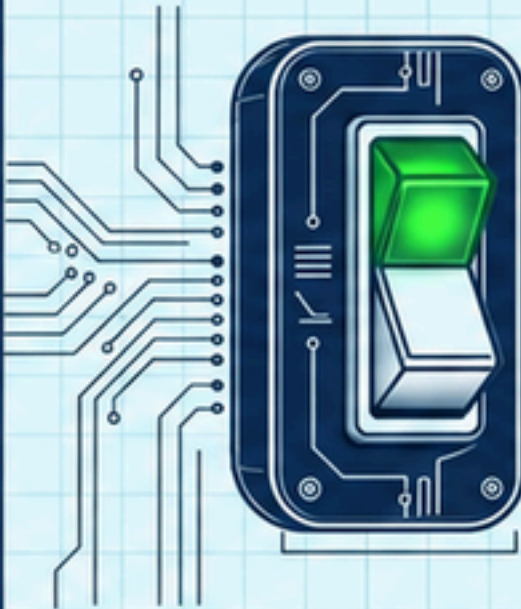
材質:
指定済み

Vクリア済み

仕上げ:
承認済み

検証済み

表面、裏面、エッジのグラフィックをマッピング済みか？



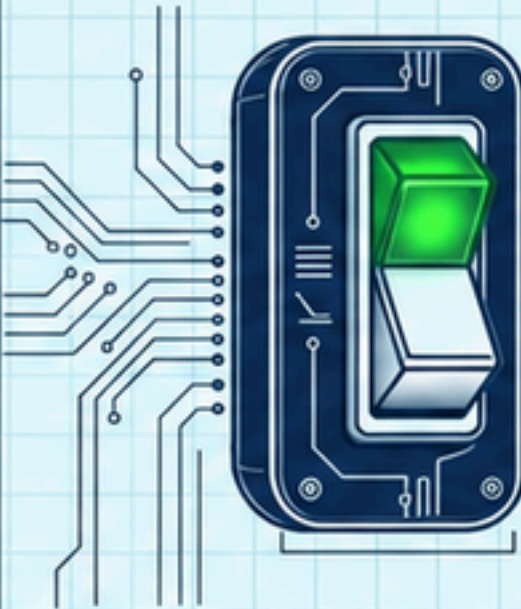
グラフィック:
マッピング済み

Vクリア済み

アートワーク:
確認済み

エッジ:
整合済み

色、価値、シリアル、数量のマトリクスを作成済みか？



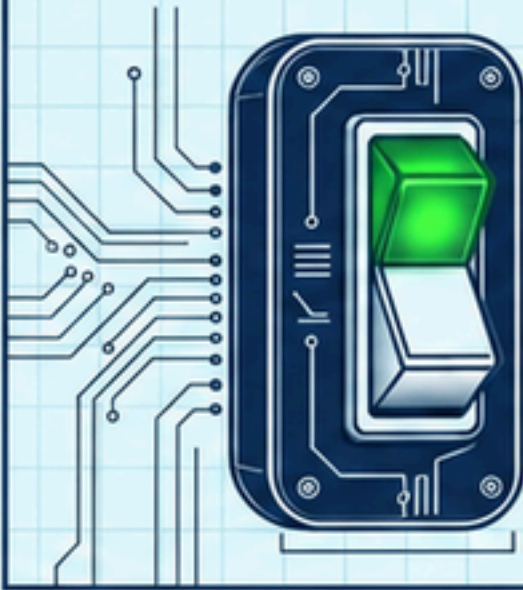
マトリクス:
完了

Vクリア済み

色:
定義済み

数量:
セット

価値表示を分類済みか？（装飾用か規制対象か）



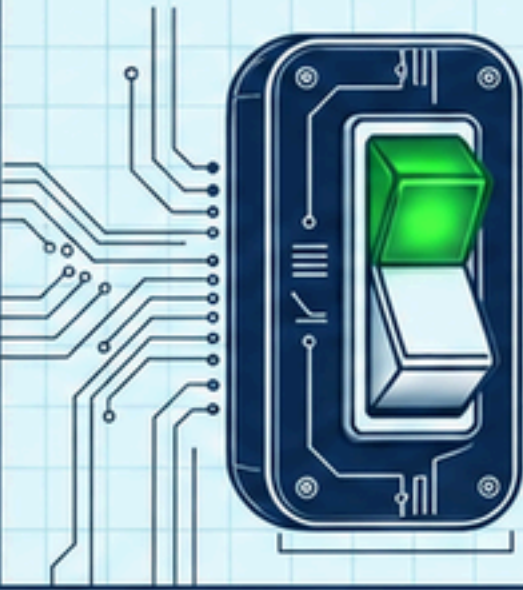
分類:
装飾用

Vクリア済み

規制:
なし

表示:
確認済み

セキュリティ/認証機能を明示的に要求したか？



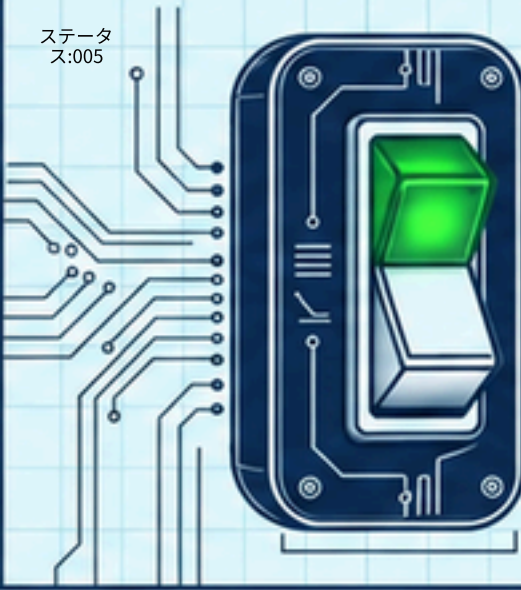
セキュリティ:
要求済み

Vクリア済み

機能:
定義済み

認証:
確認済み

包装、計数、ラベル付け、組立は定義済みか？



ステータス:005

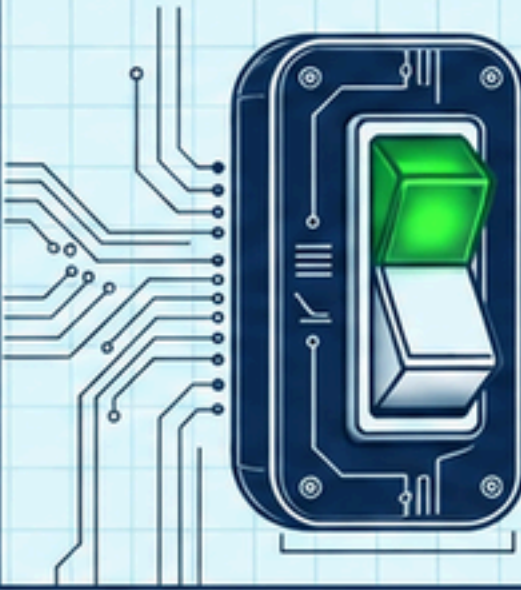
包装:
定義済み

Vクリア済み

ラベル:
指定済み

組立:
マッピング済み

サンプルと適合性/性能レビューを計上したか？



サンプル:
計上済み

Vクリア済み

適合性:
レビュー済み

性能:
検証済み

メーカー & コンテンツの制限

証拠必須: カジノ承認、

規制適合、セキュリティ性能、正確な重量、材質構成、耐久性、真正性保護を文書化された証拠なしに主張しない。

創作禁止: 寸法、価格、最低

数量、納期、認証、保証を創作しない。

仕様の終わり。見積へ進む